Пояснительная записка к игре:

1. Игрок запускает игру. Его встречает приветственный экран с предысторией и руководством к действию.

2. При нажатии на любую кнопку начинается игра.

3. Персонаж управляется так:

A - Движение влево

D - Движение вправо

W - Прыжок

Space - Атака

4. Игрока встречают противники, противники имеют 3 единицы здоровья. Для получения возможности сразиться с боссом, игроку требуется победить 10 противников.

5. Пользователь может выйти на любом этапе игры, а данные персонажа сохранятся.

6. Для перехода между уровнями, нужно подходить к краям экрана.

7. Чтобы войти в комнату босса, нужно подойти к правой стенке на 3 уровне. Для прохода обязательно иметь 10 убийств.

8. Босс случайно создает пули раз в один и тот же промежуток времени. Пули летят влево - по направлению к игроку.

9. Изображение спрайта босса изменяется по мере потери боссом здоровья.

10. Игра заканчивается в 2-ух случаях: при достижении игроком здоровья размером в 0 единиц или при достижении боссом здоровья в 0 единиц.

При достижении игроком здоровья размером в 0 единиц: игра заканчивается, выводится сообщение о смерти. Игрок может загрузить свое сохранение при перезапуске игры.

При достижении боссом здоровья в 0 единиц: игра заканчивается, выводится сообщение о победе, сохранение сбрасывается.